



Wir gestalten Nutzererlebnisse. Als Marktführer für User Experience Design bieten wir alle Services rund um die interaktive Produktwelt eines Unternehmens. Wir sind ein Team von 100 Experten für Usability, User Experience Design und Software. Mache mit uns die Welt von morgen einfacher und ästhetischer!

Du willst Dein Studium mit einer Abschlussarbeit in professionellem Umfeld beenden?

Wir bieten zum nächstmöglichen Zeitpunkt die Betreuung verschiedener Abschlussarbeit in den Bereichen Usability, Design und Software an. Folgende Themen sind aktuell ausgeschrieben (Details jeweils unten):

- Animierte Transitionen
- AR-Anwendungen im Industrie-4.0-Umfeld
- AR-VR-Transfer
- Informationsvisualisierung
- UIDlabs

UNSER ANGEBOT

Unsere erfahrenen Mitarbeiter betreuen Dich während Deiner Abschlussarbeit kompetent und individuell – am Hauptsitz in Ludwigsburg oder in den Geschäftsstellen in Berlin, Mannheim und München. Zudem erhältst Du Zugang zu unserer umfangreichen Bibliothek über Usability, Design und Software.

DEINE BEWERBUNG

Wir freuen uns auf Deine aussagekräftige Bewerbung mit Angabe des frühesten Starttermins. Bitte richte Deine Bewerbung und eventuelle Fragen per E-Mail an:



User Interface Design GmbH
Angelina Dingert
Wilhelm-Bleyle-Straße 10-12
71636 Ludwigsburg
fon 07141 37700-0
bewerbung@uid.com



ABSCHLUSSARBEIT: Animierte Transitionen

DEINE AUFGABEN

Animierte Transitionen sind aus modernen Bedienoberflächen nicht mehr wegzudenken und tragen wesentlich zu einem positiven Nutzungserlebnis bei. Dabei sind sie mehr als nur "schöne" Effekte: Sie erwecken den Eindruck, mit realistischen Objekten zu interagieren. Objekte bekommen ein "Verhalten" und schaffen durch das Simulieren von physikalischen Effekten Vertrautheit. Gute Transitionen empfinden Nutzer als natürlich.

Animationen dienen nicht nur der Unterstützung des Flows sondern übermitteln auch Emotionen. Da Interfaces immer personalisierter werden und mit Deep-Learning-Technologien auch eigene Persönlichkeiten entwickeln (Siri, Cortana, Alexa, Google Assistant...), können Animationen diese Mensch-Maschine Interaktionen noch reicher gestalten. Ernsthaftigkeit unterstreichen sie dann zum Beispiel mit schnellen „Timing“ oder Verspieltheit mit „Squash and Stretch“ und „Exaggeration“. Wie kann man mit Hilfe von Animationen Charaktere in Interfaces erzeugen um diese von einer funktionellen, auf eine soziale-emotionale Ebene zu bringen?

Die Animation von UI-Elementen sollte automatisch anhand ihrer Beschaffenheit generiert werden. In der realen Welt haben Objekte ganz konkrete Eigenschaften wie Masse, Dichte oder Volumen. Die zu untersuchende Frage ist, ob sich diese Eigenschaften auch auf Interfaces übertragen und zum Beispiel mit der aktuellen Priorität, Menge der Inhalte oder des Fokus kombinieren lassen. So sollen generische aber trotzdem sinnvolle Animationen entstehen.

DEIN PROFIL

- Studium des Interaktionsdesigns oder eines verwandten Fachs
- Erste Erfahrung mit Objektorientierten Programmiersprachen sowie mit der Entwicklung in JavaScript und HTML5
- Offenheit für neue Ansätze und Begeisterung für die Entwicklung hochwertiger und innovativer Bedienoberflächen
- Gutes Gespür für Gestaltung und logisches Denkvermögen



ABSCHLUSSARBEIT: AR-Anwendungen im Industrie-4.0-Umfeld

DEINE AUFGABEN

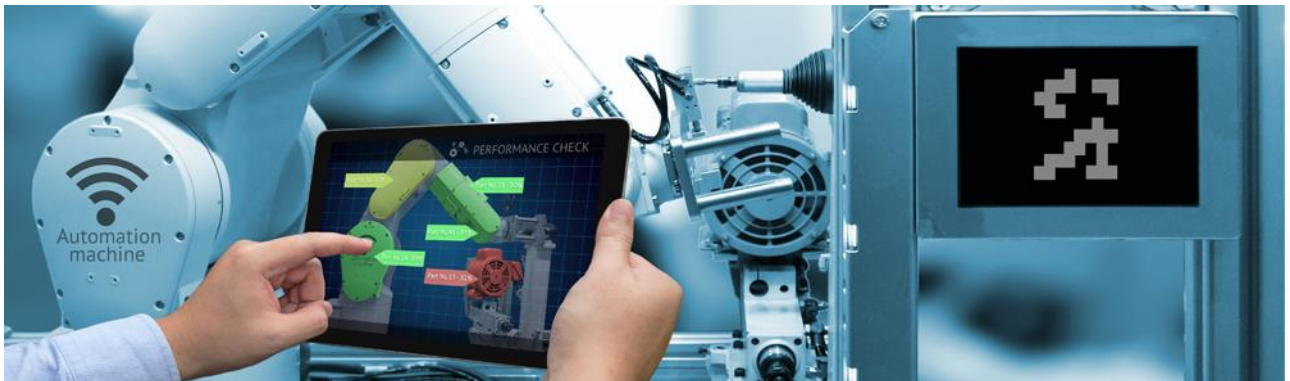
Anwendungen im Bereich Augmented reality (AR) erweitern die Wahrnehmung des Nutzers zum Beispiel um Bilder oder Videos. Basierend auf dem Industrie-4.0-Showcase "Spargelernte" soll ein AR-basiertes User Interface zur Verwaltung und Steuerung semi-autonomer Ernteroboter gestaltet werden.

Entscheidend dafür ist eine sinnvolle Visualisierung, welche die Verortung der Roboter sowie ihrer Betriebszustände und Aktionspläne begreifbar macht. Disponenten sollen in der Lage sein, Parameter interaktiv anpassen zu können, um einen optimalen Einsatz der Maschinen zu gewährleisten. In diesem Zusammenhang gilt es, die Darstellungsarten bestehender Dashboards zu hinterfragen und in angemessener Weise für den AR-Raum aufzulösen.

Ein weiterer Fokus soll die Fragen beleuchten, welche Rolle Gamification im Industrie-Umfeld spielt. Hierfür sollen Prinzipien aus der klassischen Spieleentwicklung analysiert und ihre Relevanz für den Einsatz in Industrieszenarien bewertet werden.

DEIN PROFIL

- Studium des Informatik oder eines verwandten Fachs
- Erste Erfahrung mit Objektorientierten Programmiersprachen sowie mit der Entwicklung in JavaScript und HTML5
- Offenheit für neue Ansätze und Begeisterung für die Entwicklung hochwertiger und innovativer Bedienoberflächen
- Gutes Gespür für Gestaltung und logisches Denkvermögen



ABSCHLUSSARBEIT: Virtual Reality / AR-VR-Transfer

DEINE AUFGABEN

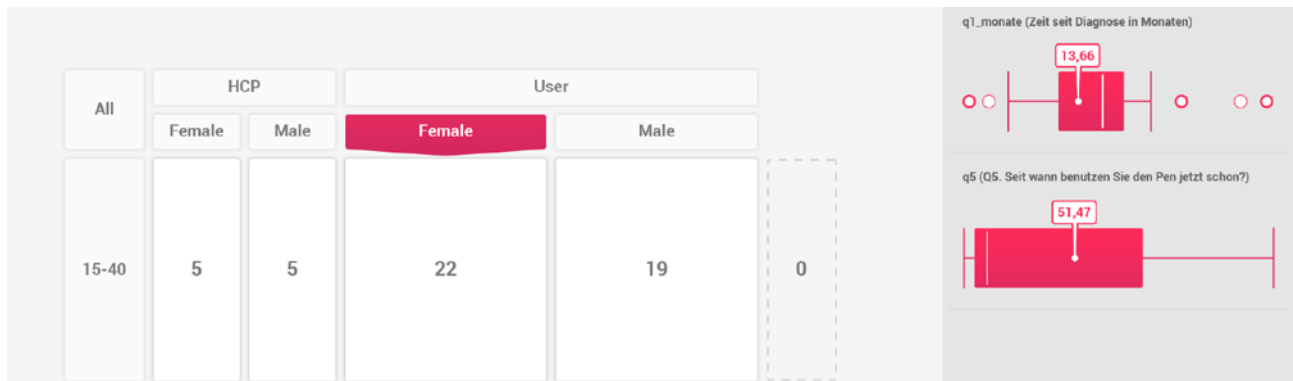
Der Industrie-4.0-Showcase "Spargelernte" soll als Grundlage für ein VR-basiertes User Interface zur Verwaltung und Steuerung semi-autonomer Ernteroboter gestaltet werden.

Entscheidend dafür ist eine sinnvolle Visualisierung, welche die Verortung der Roboter sowie ihrer Betriebszustände und Aktionspläne begreifbar macht. Disponenten sollen in der Lage sein, Parameter interaktiv anpassen zu können, um einen optimalen Einsatz der Maschinen zu gewährleisten. In diesem Zusammenhang gilt es die Darstellungsarten bestehender Dashboards zu hinterfragen und in angemessener Weise für den VR-Raum aufzulösen.

Ein weiterer Fokus soll die Fragen beleuchten, welche Rolle Gamification im Industriefeld beizumessen ist. Hierfür sollen Prinzipien aus der klassischen Spieleentwicklung analysiert und ihre Relevanz für den Einsatz in Industrieszenarien bewertet werden.

DEIN PROFIL

- Studium der Informatik oder eines verwandten Fachs
- Erste Erfahrung mit Objektorientierten Programmiersprachen sowie mit der Entwicklung in JavaScript und HTML5
- Offenheit für neue Ansätze und Begeisterung für die Entwicklung hochwertiger und innovativer Bedienoberflächen
- Gutes Gespür für Gestaltung und logisches Denkvermögen



ABSCHLUSSARBEIT: Informationsvisualisierung

DEINE AUFGABEN

Informationsvisualisierung hilft Nutzern, große Datenmengen auszuwerten. Die Abschlussarbeit im Bereich Informationsvisualisierung befasst sich mit der Frage, wie man eine effiziente und intuitiv erfassbare Kodierung von Geschäftszahlen gestaltet. Gegenstand der Arbeit ist die Entwicklung und Umsetzung eines Visualisierungskonzepts, das für den Nutzer schnell und einfach zu verstehen ist. Dabei sollen möglichst viele Faktoren in einer statischen oder animierten Visualisierung kodiert werden. Dies kann zum Beispiel durch Form, Farbe, Gestalt, Richtung, Position, Bewegung etc. geschehen.

Die Visualisierung basiert unter anderem auf einer raumbezogenen Grunddarstellung (Karteninterface) und soll Funktionen wie „Filtern“, „Assoziieren“ und „Details on Demand“ beinhalten. Ziel der Arbeit ist eine prototypische Umsetzung in HTML5 und Javascript. Nach Abschluss der Arbeit sollte der Prototyp auf einem Entwicklungsstand sein, der in einem Usability Test evaluiert werden kann.

DEIN PROFIL

- Studium der Informatik oder eines verwandten Fachs
- Erste Erfahrung mit Objektorientierten Programmiersprachen sowie mit der Entwicklung in JavaScript und HTML5
- Offenheit für neue Ansätze und Begeisterung für die Entwicklung hochwertiger und innovativer Bedienoberflächen
- Gutes Gespür für Gestaltung und logisches Denkvermögen



ABSCHLUSSARBEIT: UIDlabs

DEINE AUFGABEN

UIDlabs: Hier liegen die Produktideen der übernächsten Generation. Technologien deren Potenzial noch nicht gänzlich erforscht ist und wir nicht wissen wie der Durchschnittsnutzer darauf re- und interagieren wird. Das meiste davon ist ungefährlich :-)

Deine Aufgabe: Aus dem Sammelsurium aus Demonstratoren, Prototypen, Ideensteinbrüchen und Brainstorming-Artefakten etwas zu finden, das wissenschaftliche Relevanz besitzt und die Welt etwas bedienbarer und schöner macht. Du implementierst Deine Idee und findest durch Nutzerevaluation heraus, ob man nun gegen die Wand gefahren ist oder "The next big thing" an der Angel hat.

Du bekommst Zugriff auf die (teils unveröffentlichten) Forschungsergebnisse der letzten 20 Jahre. Du wirst individuell von Experten der unterschiedlichsten Fachrichtungen gecoach. Wir sind mit Herzblut bei der Sache - wir erwarten das Gleiche von Dir.

DEIN PROFIL

Du studierst etwas wovon Du überzeugt bist, dass es das Richtige für Dich ist.